

EMPATHIC GAME

AGIR ENSEMBLE CONTRE LE HARCÈLEMENT

L'IMPACT DU HARCÈLEMENT

En France, le harcèlement continue de faire de nombreuses victimes et entraîne toujours **des conséquences** ; des plus légères aux plus dramatiques ; et ce à court, moyen et long terme.

Face à la gravité de cette situation, **développer un outil pédagogique collectif et innovant pour lutter contre le harcèlement était une évidence pour MK Team Building.**

De ce fait, **Empathic Game** est né, répondant à plusieurs objectifs très clairs.



POURQUOI UN JEU SUR UN SUJET SI SÉRIEUX ?

Sur les questions de harcèlement, des supports existent déjà mais les jeunes sont plus réceptifs à une approche par le jeu.

Le jeu permet **d'être tous au même niveau** et d'être **acteurs de la situation**. Il s'ancre de façon plus simple et plus pérenne dans la mémoire.

Il s'agit d'aborder le sujet par un moyen **ludique, novateur et engageant**

EMPATHIC GAME : OBJECTIFS ET ENJEUX



Associer les élèves du CE2 à la seconde , les professionnels de l'enseignement et les encadrants au quotidien à travers un outil ludique : telle est l'ambition d'EmpathiC game !

Apprendre

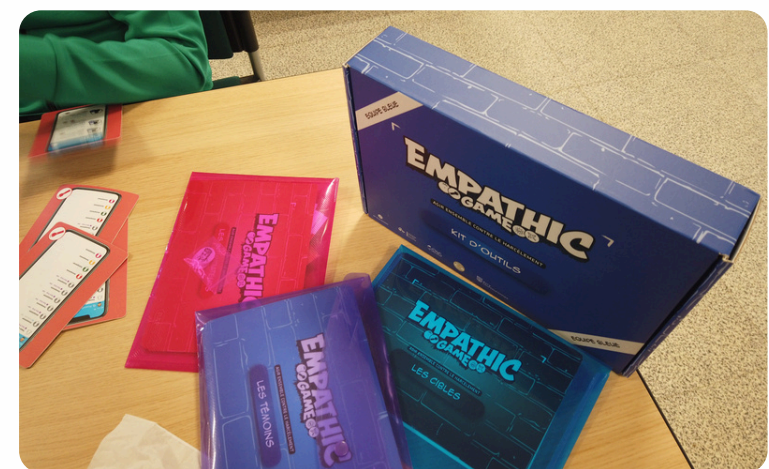
Dans EmpathiC Game, ni gagnants ni perdants. On apprend à faire face quand des situations de harcèlement scolaire se présentent. Il met en évidence le fait que chaque choix porte des conséquences.

Comprendre

Il permet aux écoliers et aux collégiens d'identifier les mécanismes qui sous-tendent le harcèlement.

Coopérer

EmpathiC Game crée de la coopération et de l'intelligence collective afin de trouver des solutions en équipe.



Sensibiliser

Cet outil offre, sous une forme ludique, une information, une sensibilisation, un travail sur le fond sans que les participants ne s'en rendent compte.

Échanger

EmpathiC Game est un support ludique qui permet de discuter librement de ce sujet grave sans se sentir jugé.

Accompagner

L'outil développe plus globalement une éthique de vie commune propice au bien-être de tous et toutes.

EMPATHIC GAME

L'outil EmpathiC Game, une solution complète

EmpathiC Game est un escape game sur table **composé de 5 enquêtes, abordant des points de vue différents.**

Les participants pourront jouer chaque enquête grâce à un **kit d'outils** dédié et une application sur tablette.

L'application ne nécessite aucune connexion internet, et les participants pourront y suivre les aventures des personnages au fil des différentes enquêtes.



LES 5 ENQUÊTES



LES TÉMOINS

Les différents profils de témoins et la posture des suiveurs (du CM1 à la 2nde)

CYBERHARCÈLEMENT

Les formes que prennent les cyberviolences et l'amplification par les réseaux sociaux (du CM1 à la 2nde)

LES INTIMIDATEURS

La violence dans les faits de harcèlement : physique, verbale et morale (du CM1 à la 2nde)

LES CIBLES

Les ressentis et les conséquences du harcèlement pour la cible (du CM1 à la 2nde)

LE POIDS DES MOTS

Une première approche, à destination des élèves de primaire (dès le CE1/CE2)

ACQUÉRIR EMPATHIC GAME

Pour sensibiliser, à chacun sa formule !

Des solutions de financement adaptées pour déployer l'outil EmpathiC Game dans les meilleures conditions.

L'INDISPENSABLE

Le kit d'outils
pour faire jouer jusqu'à **5 joueurs**
simultanément

**Ce kit d'outils est requis
pour toutes les enquêtes :**

Contenu du kit d'outils

- Une tablette avec application
- Deux lampes UV
- Deux lampes torche
- Deux feutres effaçables
- Une ardoise

200€ TTC / kit

LES OFFRES



POCHETTE D'ENQUÊTE

100€ TTC / l'unité (au choix)

jusqu'à **5 joueurs** simultanément

PACK 2 ENQUÊTES

Témoins & Cyberharcèlement
6 pochettes de jeu / enquête

jusqu'à **30 joueurs** simultanément

1200€ TTC

PACK 2 ENQUÊTES

Intimidateurs & Cibles
6 pochettes de jeu / enquête
jusqu'à **30 joueurs** simultanément

1200€ TTC

PACK AMBASSADEUR 5 ENQUÊTES

Témoins
Cyberharcèlement
Intimidateurs
Cibles
Le poids des mots

6 pochettes de jeu / enquête

jusqu'à **30 joueurs** simultanément

2400€ TTC

FORMATION

Jusqu'à 30 personnes / session
1/2 journée
Accès à la plateforme digitale

600€ TTC

LA PLATEFORME COLLABORATIVE EMPATHIC GAME



L'outil post-animation pour les ambassadeurs

Suite à la formation de vos maitres de jeu, **une plateforme collaborative est mise à disposition** pour leur permettre de poursuivre l'accompagnement des jeunes et approfondir certaines notions, toujours sous une forme ludique et attrayante.

Chaque maitre de jeu peut partager ses ressources débat pour alimenter l'expérience et disposer d'outils créés par les professionnels de la jeunesse pour toute la communauté des ambassadeurs.



UNE PLATEFORME COMME OUTIL DE
PARTAGE ET DE DÉVELOPPEMENT
DU DÉBAT

EMPATHIC-GAME.FR

LE LIVRET DE JEU

Pour chaque enquête, les maitres de jeu pourront trouver un socle de **discours commun** afin de remettre en contexte et faire passer les messages forts de l'enquête et donner **les indices** nécessaires à l'avancée dans le jeu.

LES VIDÉOS CAPSULES

Une **vidéo de formation** est proposée pour chaque enquête afin de préparer son intervention, d'identifier les messages à faire passer pour **accompagner** au mieux les participants.

LES ATELIERS DÉBAT

Des ateliers **pour approfondir et personnaliser le débat en fonction de la tranche d'âge**, sous formes d'animations **ludiques et engageantes** (fiches pédagogiques, théâtre, activités d'expression, créations digitales, etc.)

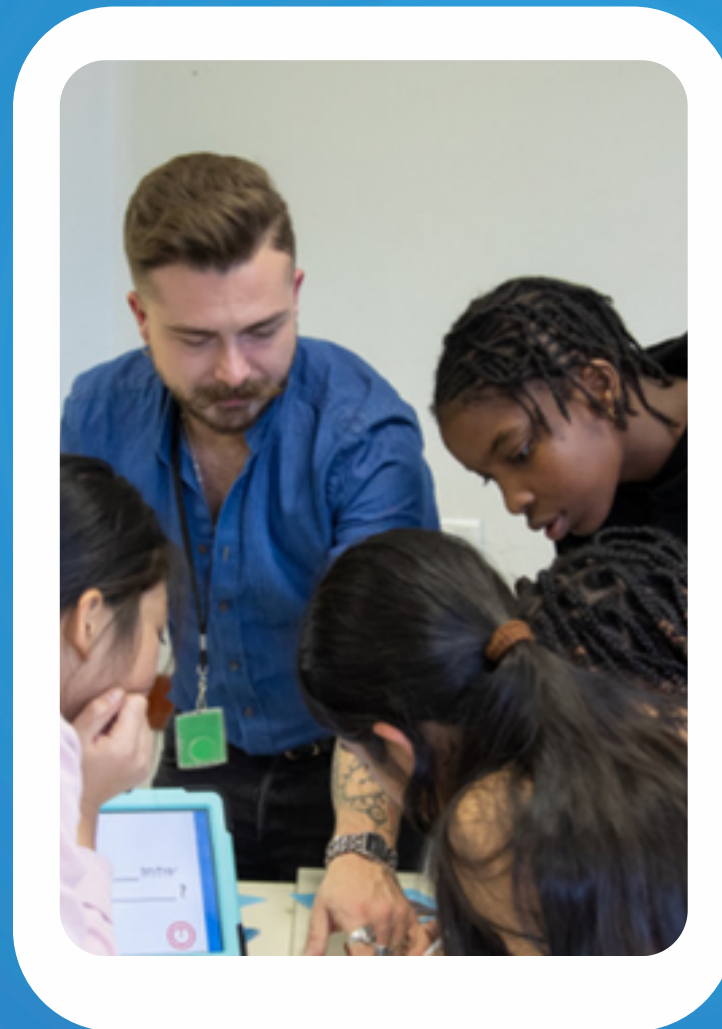
INTERVENTION EMPATHIC GAME

Pour sensibiliser, à chacun sa formule !



DESCRIPTION

- Du CE2 à la seconde
- Intervention demi-journée / journée
- 1 intervenant pour une demi-classe (15 personnes environ)
- Jusqu'à 3 équipes (15 personnes) accueillies par session



540€ TTC / demi-journée

NOS FORMULES

INTERVENTION SEULE

- 1 intervenant
- 1h de jeu par session
- Jusqu'à 4 sessions par demi-journée

INTERVENTION + DÉBAT

- 1 intervenant
- 1h de jeu par session
- 1h d'atelier ludique de sensibilisation
- 2 sessions par demi-journée

EMPATHIC GAME, OUTIL INNOVANT



Innovant pour les jeunes :

- EmpathiC Game utilise l'empathie, la positivité et la préoccupation partagée.
- Le jeu mobilise la communication et la cohésion de groupe.
- Durant l'enquête, l'équipe est à l'écoute des réflexions de chacun, chemine à sa façon et fait des choix dans un but commun

Etre ambassadeur:

- En amont, les ambassadeurs sont formés à animer le jeu auprès du public
- La formation apporte un socle de discours communs pour représenter les valeurs d'EmpathiC Game
- Etre ambassadeur c'est avoir la possibilité de former de nouveaux ambassadeurs



Innovant pour les adultes :

- Un support pour aborder les jeunes afin d'amorcer un dialogue
- Observer les comportements des participants pendant le jeu et analyser les choix qui ont été faits en équipe.
- Création d'une relation de proximité et de confiance avec les jeunes
- Un guide de jeu à destination des adultes pour animer le jeu par enquête
- Un support pédagogique retraçant les grands messages de chaque enquête pour animer le débat

EMPATHIC GAME

On en parle déjà comme un outil de référence

Pour mieux comprendre l'outil Empathic Game et son usage, voici quelques liens ressources, à découvrir absolument !

- Empathic Game dans vos classes
<https://www.youtube.com/watch?v=b7A0ticl4GY&t=3s>
- Lien vers le site internet
mk-teambuilding.com/empathic-game

LE DOSSIER DE PRESSE DISPONIBLE À LA DEMANDE



CONTACTEZ-NOUS

contact@mk-teambuilding.com

06.60.59.38.86

mk-teambuilding.com/empathic-game



EMPATHICGAME2024